

Presseinformation

09/2023 26.06.2023

LUCE Stiftung & ÜBZO auf der LEARNTEC Messe und den GameDays

Die Lars und Christian Engel (LUCE) Stiftung und das Überbetriebliche Bildungszentrum in Ostbayern (ÜBZO) präsentierten bei der diesjährigen LEARNTEC-Messe und den GameDays, ihre innovativen Bildungsprojekte.

LEARNTEC - Bühne für wegweisende Bildungsprojekte

Die LEARNTEC-Messe, eine internationale Kongressmesse für berufliche Bildung, Lernen und IT, bot uns die perfekte Bühne, um die wegweisenden Projekte „Serious Games für die berufliche Bildung“ (SG4BB) des ÜBZO und „Allianz für berufliche Bildung in Ostbayern“ (ABBO) der LUCE Stiftung einer breiten Öffentlichkeit vorzustellen. Mit fesselnden Kongress- und Messenvorträgen erzeugten wir Begeisterung und Interesse.

Projekt: „Das Corrugated Service Game - Ein innovatives Lerninstrument“

Ein besonderes Highlight war die Präsentation des Serious Games „Corrugated“, einem beeindruckenden Serious Game für die Wellpappenbranche, das im Rahmen von SG4BB entwickelt wird. Dieses Spiel ist ein Beispiel für die aufregende Welt der Serious Games, die das Potenzial haben, die berufliche Bildung nachhaltig zu transformieren.

Projekt: „Der virtuelle LUMIS Campus - Eine digitale Bildungs- und Lernumgebung“

Im Rahmen von ABBO präsentierten wir stolz den virtuellen LUMIS Campus, der als Plattform für innovative Bildungserfahrungen konzipiert wird. Die Messebesucher*innen wurden von der nahtlosen Integration von Technologie und Lernen beeindruckt. Die Vision konnte nicht nur geteilt werden, sondern auch die zukunftsweisenden Möglichkeiten des virtuellen Lernens hautnah erlebt werden.

GameDays - Taucht ein in die Welt der Serious Games!

Die TU Darmstadt war Gastgeber der GameDays, wo die LUCE Stiftung in Zusammenarbeit mit ÜBZO insgesamt drei Exponate und Vorträge präsentierte. Dabei konnten die Teilnehmenden in die Welt der Innovationen eintauchen und ihre Sinne mit den neuesten Entwicklungen im Bildungsbereich beflügeln.

Unsere Expert*innen ließen die Besucher*innen mit ihren Vorträgen tief in die Materie eintauchen:

- Digital Twins in der beruflichen Bildung
- InnoVET Projekt ABBO - Einblicke in den virtuellen LUMIS Campus
- Serious Games für die berufliche Bildung

Diese Impulsvorträge zeigten auf, wie die Bildungslandschaft durch Technologie und spielerisches Lernen nachhaltig verändert werden kann.



Bildunterschrift: Messevertrag auf der LEARNTEC. Bild: LUCE Stiftung

Pressesprecher:

Sebastian Gmeiner, sgmeiner@luce-stiftung.de, +49 (0)9605 919-9331

Vertreterin:

Daniela Summer, danielasummer@luce-stiftung.de, +49 (0)9605 919-9299

Pressemitteilung LUCE Stiftung

Webseite:
www.luce-stiftung.de