

Presseinformation

10/2026 22.07.2026

LUCE Stiftung und XR HUB Bavaria stärken Zukunftstechnologien in Nordbayern

„XR-Erlebniswoche“ im Weidener Stadtlabor DENK.max eröffnet

Weiden. Mit Gästen aus Politik, Wirtschaft, Wissenschaft und Bildung ist am Montag die XR-Erlebniswoche „XR on Tour – Geschichten erleben“ im Stadtlabor DENK.max eröffnet worden. Gemeinsam mit dem XR HUB Bavaria setzt die Lars und Christian Engel (LUCE) Stiftung damit ein Zeichen für die Zukunft immersiver Technologien in Nordbayern.

Ziel der Kooperation ist es, Virtual Reality (VR) und Extended Reality (XR) unmittelbar erlebbar zu machen, regionale Netzwerke zu stärken und neue Anwendungsmöglichkeiten in Bildung, Wirtschaft, Kultur und Gesellschaft aufzuzeigen.

Zur Eröffnung begrüßte Severin Hirmer, Vorstandsvorsitzender der LUCE Stiftung, Vertreterinnen und Vertreter aus Politik, Wirtschaft und Wissenschaft sowie Schulleitungen und Bildungsverantwortliche aus der Region. Die Gäste hatten anschließend Gelegenheit, die ausgestellten XR-Anwendungen selbst auszuprobieren und sich über aktuelle Entwicklungen auszutauschen.

Silke Schmidt, Head of XR HUB Munich, und Oliver Seibert stellten den XR HUB Bavaria und seine Arbeit vor. Die Initiative wird durch das Bayerische Staatsministerium für Digitales gefördert.

„XR entwickelt sich zu einer Schlüsseltechnologie für viele Bereiche unseres Lebens. Mit unserer Wanderausstellung schaffen wir Begegnungsorte, an denen Menschen, Ideen und Netzwerke zusammenkommen. So machen wir das Potenzial von XR sichtbar und fördern den Austausch zwischen Bildung, Wirtschaft, Wissenschaft und Kultur“, erklärte Silke Schmidt.

Die LUCE Stiftung entwickelt seit 2021 mit einem eigenen XR-Team Anwendungen und Bildungsprojekte im Bereich immersiver Technologien. Florian Waldeck gab Einblicke in aktuelle Projekte und zeigte Einsatzmöglichkeiten für Unternehmen, Schulen und öffentliche Einrichtungen auf.

„XR ist für uns kein kurzfristiger Trend, sondern ein Innovationsthema, das wir als LUCE Stiftung seit 2021 konsequent vorantreiben. Gemeinsam mit starken Partnern wie dem XR HUB Bavaria möchten wir das Potenzial dieser Technologien für unsere Region entfalten und neue Möglichkeiten für Bildung, Wirtschaft und Gesellschaft schaffen“, betonte Severin Hirmer.

Auch Dr. Stephan Oetzinger, MdL, unterstrich in seinem Grußwort die Bedeutung innovativer Technologien für den Bildungs- und Wirtschaftsstandort Bayern. Zugleich würdigte er das Engagement der Beteiligten, Zukunftstechnologien auch außerhalb der großen Ballungsräume sichtbar und zugänglich zu machen.

Danach tauchten die Gäste selbst in virtuelle Welten ein. Zu den Highlights gehörten die international ausgezeichneten VR-Erlebnisse „Eddie and I“, bei dem Besucher durch Handtracking spielerisch erste Wörter der Gebärdensprache erlernen und die Welt aus der Perspektive eines schwerhörigen Kindes erfahren, sowie „Emperor“, das auf eindrucksvolle Weise Einblicke in die Gedankenwelt eines an Aphasie erkrankten Vaters vermittelt.

Die XR-Erlebniswoche ist noch bis zum 24. Juli im DENK.max zu sehen. Vormittags besuchen Schulklassen aus der Region die Ausstellung. Nachmittags ist sie von 14 bis 17 Uhr für alle Interessierten geöffnet. Auch im Rahmen der Kulturnacht „Weiden träumt“ können Besucherinnen und Besucher die Möglichkeiten von Virtual und Extended Reality selbst erleben.

Zur LUCE Stiftung

Die Lars und Christian Engel (LUCE) Stiftung wurde vor zehn Jahren 2016 mit dem Ziel gegründet, Zukunft für die Menschen in der Oberpfalz zu gestalten. Als Wissensarchitekten vernetzt die Stiftung Partner aus Wirtschaft, Bildung und Gesellschaft, fördert Bildung und Forschung und schafft Räume, in denen Ideen entstehen und wachsen können. Zwei operative Bereiche setzen diesen Auftrag in der Praxis um: Das ÜBZO (Überbetriebliches Bildungszentrum in Ostbayern) mit Sitz in Weiherhammer ist ein zertifizierter Bildungsträger für berufliche Erstausbildung, Berufsorientierung und internationale Bildungswege. C4TRENDS ist auf betriebliche Weiterbildung sowie Lerninnovation spezialisiert und entwickelt Lernlösungen, die digitale, analoge und multimediale Formate verbinden. Gemeinsam decken die drei Einheiten den Bogen von der Berufsausbildung bis zur Qualifizierung erfahrener Fachkräfte ab. Mehr als 60 Personen sind auf dem Fundament der LUCE Stiftung für den überbetrieblichen Stiftungszweck tätig.

www.luce-stiftung.de

Pressesprecher:

Sebastian Gmeiner

E-Mail: sgmeiner@luce-stiftung.de

Telefon: 49 (0)9605 919-9331



Abbildung 1: Gäste aus Politik, Wirtschaft, Wissenschaft und Bildung informieren sich über die Potenziale von Extended Reality.



Abbildung 2: Virtual Reality zum Anfassen: Die Ausstellung lädt zum Ausprobieren aktueller XR-Technologien ein.



Abbildung 3: Gäste tauchen während der XR-Erlebniswoche in virtuelle Erlebnisswelten ein.



Abbildung 4: Die Gäste nutzten die Gelegenheit, XR-Anwendungen auszuprobieren und sich über aktuelle Entwicklungen auszutauschen.