

Junior Softwareentwickler (m/w/d) Augmented & Virtual Reality

40 Wochenstunden | ab sofort | bis 30.11.2024 befristet

Allianz für berufliche Bildung in Ostbayern (ABBO)

Das von der Lars und Christian Engel (LUCE) Stiftung initiierte Innovationscluster „Allianz für berufliche Bildung in Ostbayern“ (ABBO) wurde beim Wettbewerb InnoVET des Bundesministeriums für Bildung und Forschung als Exzellenzprojekt identifiziert.

Es geht um eine Ausbildung für die Zukunft, darum, neuartige Aus- und Weiterbildungskonzepte im Kontext der Digitalisierung zu entwickeln und zu erproben. Gemeinsam mit einem Verbund aus Unternehmen, Kommunen und Bildungseinrichtungen werden Themen wie beruflich-technische Frühausbildung, High-Tech-Module für industriell-technische Ausbildungs-berufe neu gedacht und konstruiert, ein digitaler ABBO-Campus installiert.

Wir möchten für das Projekt agile, flexible Köpfe zusammenbringen, die mit Energie und Freude an Zukunftsthemen gehen, die unternehmerisch denken und etwas bewegen wollen.

Wenn Sie mit uns ein bundesweit einzigartiges Leuchtturmprojekt zur Stärkung der Berufsbildung auf die Beine zu stellen möchten - dann bewerben Sie sich jetzt!

Weitere Infos zum Projekt finden Sie unter: www.abbo.de

Das bieten wir Ihnen

- Leistungsorientiertes und dynamisches Umfeld
- Interessantes und vielfältiges Aufgabenfeld
- Attraktive Vergütung
- Umfangreiche Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld
- 30 Tage Urlaub
- Individuell angepasste Arbeitszeitmodelle
- Altersvorsorgewirksame Leistungen, Belegschaftsunterstützungskasse
- Betriebsrestaurant, Fitnessstudio

Ihre zukünftigen Aufgaben

- Konzeptionierung, Koordinierung und Implementierung anspruchsvoller Pilotvorhaben für Virtual & Augmented Reality Lernformate
- Beratung der Fachbereiche hinsichtlich Einsatzmöglichkeiten der AR/VR Technologie
- Mitarbeit bei der Implementierung innovativer Softwarelösungen für den Bildungsbereich
- Technische Planung, Architektur und Betreuung der virtuellen ABBO-Bildungsplattform
- Optimierung und kontinuierliche Weiterentwicklung von Virtual & Augmented Reality Lernformaten

Fachliche und persönliche Kompetenzen

- Abgeschlossenes Studium der Fachrichtung Informatik/Software Engineering oder vergleichbare Studienrichtungen
- Kenntnisse in der Entwicklung von Virtual & Augmented Reality-Anwendungen (Unity/Unreal)
- Programmierkenntnisse in C#, C++ und Python
- Hohe Kundenorientierung, Kreativität und Kommunikationsstärke
- Spaß an der interdisziplinären Zusammenarbeit

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

Bitte richten Sie Ihre Bewerbungen direkt an:

Dr. Markus Ringer
Strategischer Projektleiter ABBO
Paul-Engel-Straße 1
92729 Weiherhammer
info@luce-stiftung.de